

Roboter-AG



In der Roboter-AG baut und programmiert ihr Lego EV3-Roboter, die mit verschiedenen Sensoren ausgestattet sind und somit auf ihre Umwelt reagieren können. Es wird meistens in Zweier-/Dreier-Teams gearbeitet.

Die Lego-Software, die das einfache Zusammenstellen von Programmen mit diversen "Programmbausteinen" ermöglicht, bildet das Lego-Baukonzept auch auf dem Rechner ab und ermöglicht auf diese Weise schnelle Erfolge. Außerdem arbeiten wir mit der Software RobotC.

Sind die ersten Programmierkenntnisse erworben, werden eigene Robotermodelle erstellt, die u.a. diverse Übungen/Kleinwettbewerbe absolvieren und dabei verschiedene Aufgabenstellungen mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden mithilfe der Sensoren autonom lösen. Die Übungen und internen Wettbewerbe bereiten euch auf die Teilnahme an größeren regionalen Wettbewerben vor, bei denen Schülerteams verschiedener Schulen gegeneinander antreten. Wir haben bereits **an der First-Lego-League in Paderborn, am Greenfieldwettbewerb in Hannover, am Göttinger Roboterwettbewerb und am SumoRobo in Wolfenbüttel** teilgenommen.